

PROGRAMA DE ASIGNATURA

Asignatura	Microeconomía II
Carrera	Ingeniería Comercial
Código	351468
Créditos	6 TEL: 4-2-0
Nivel	1° Semestre
Requisitos	Microeconomía I
Categoría	Obligatorio
Área de conocimiento OCDE¹	4
Profesor	
Correo electrónico	@usach.cl
Horario	
Ayudante	
Atención Alumnos	
Descripción	<p>Contribución al Perfil de Egreso</p> <p>El alumno comprenderá las consecuencias de relajar distintos supuestos que llevan a la situación ideal de competencia perfecta. Se estudiará, formal y rigurosamente, modelos de mercados monopolísticos, oligopolísticos y con asimetrías de información. En este curso se dará una introducción a teoría de juegos, vista principalmente como una herramienta para modelar competencia imperfecta.</p>
	<p>Resultado de aprendizaje general</p> <p>El alumno conocerá las herramientas teóricas que explican el comportamiento de las empresas en mercados imperfectos: mercados monopolísticos, oligopolios. Además, podrá explicar y predecir el comportamiento de agentes económicos en condiciones de incertidumbre, como así también en contextos asimetría en la información.</p>
	<p>Resultados de aprendizaje específicos</p> <p>Conocer conceptos y herramientas básicas de teoría de juegos.</p> <p>Aplicación de teoría de juegos en situaciones de incertidumbre y de asimetría de información.</p> <p>Comportamiento de las empresas en mercados de competencia imperfecta.</p>
	<p>Metodologías de enseñanza y de aprendizaje</p> <p>Asignatura principalmente teórica con énfasis en la práctica predictiva, de carácter individual y grupal. Se sugiere interacción grupal para el ejercicio de problemas básicos de microeconomía. La asignatura se desarrolla en espacio de cátedra y ejercicio para la docencia directa. Para el trabajo autónomo se recomienda la lectura de textos, desarrollo de guías de ejercicios y revisión de contenidos vistos en cátedra. Este curso utiliza en forma intensiva el análisis gráfico y matemático.</p>

¹ Clasificación de la asignatura de acuerdo a la OCDE: Ciencias Agrícolas, Ciencias Naturales, Ciencias Médicas y de Salud, Ciencias Sociales, Ingeniería y Tecnología, y Humanidades.

	<p>Procedimientos de evaluación El curso tendrá una prueba, controles de lectura y un examen final. La materia del examen final es acumulativa. Los controles NO se recuperarán, pero para el cálculo del promedio se eliminarán alguno de ellos con la peor nota.</p> <p>Bibliografía básica 1) <i>Varian, Hal: "Microeconomía Intermedia". Antoni Bosch editor, 7ª ed.</i> 2) <i>Nicholson, Walter: "Teoría Microeconómica: Principios básicos y ampliaciones". Editorial Thomson, 9ª edición.</i></p> <p>Bibliografía complementaria 3) <i>Vial y Zurita (2011): "Microeconomía Intermedia". Editorial PUC.</i></p>												
<p>Contenidos Detallados</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1) Competencia y Monopolio <ol style="list-style-type: none"> 1) Repaso: supuestos del modelo competitivo, equilibrio de corto y largo plazo de la firma e industria, asignación eficiente de los recursos (a lo más una clase). 2) Monopolio y asignación de recursos 3) Discriminación de Precios 4) Monopolio Natural 2) Introducción a la teoría de juegos: <ol style="list-style-type: none"> 1) Juegos en forma normal y extendida 2) Estrategias puras y mixtas 3) Dilema del prisionero 4) Equilibrio de Nash 5) Estrategia dominante 6) Juegos en forma extensiva y ENPS 7) Juegos en forma repetida 8) Teorema de Selten 9) Juegos con información asimétrica y ENB 3) Oligopolio y competencia imperfecta: <ol style="list-style-type: none"> 1) Modelo de Cournot 2) Modelo de Bertrand 3) Modelo de Stackelberg 4) Introducción a la Colusión 4) Incertidumbre y Economía de la información: <ol style="list-style-type: none"> 1) Introducción y loterías 2) Utilidad Esperada 3) Actitud frente al riesgo 4) Equivalente cierto y prima por riesgo 5) Asimetrías de información 6) Contratos y Riesgo Moral 7) Selección Adversa. 8) Teoría de señales 5) Mercado de factores: <ol style="list-style-type: none"> 1) La Maximización de beneficios y la Demanda de Factores 2) Competencia perfecta y el VPMg 3) Monopolio y el IPMg 4) Oferta individual por trabajo 5) El modelo de Becker 6) Monopsonio y Sindicatos 7) Mercado de Capitales: Modelo de Hirshleifer y precio de activos 6) Introducción a la Economía del Comportamiento (dependiendo de la disponibilidad de tiempo) 												
<p>Evaluaciones</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Evaluación</th> <th>Fecha</th> <th>Ponderación</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Prueba Parcial I</td> <td></td> <td>30%</td> </tr> <tr> <td>Prueba Parcial II</td> <td></td> <td>30%</td> </tr> <tr> <td>Examen Final</td> <td></td> <td>40%</td> </tr> </tbody> </table>	Evaluación	Fecha	Ponderación	Prueba Parcial I		30%	Prueba Parcial II		30%	Examen Final		40%
Evaluación	Fecha	Ponderación											
Prueba Parcial I		30%											
Prueba Parcial II		30%											
Examen Final		40%											